

THẺ LỆ CUỘC THI “XTREME PROGRAMMING CHALLENGE”

1. Đối tượng tham gia:

Tất cả các lập trình viên thích thử thách, có kiến thức về ngôn ngữ lập trình C/C++ và lập trình game.

Nhân viên công ty Gameloft không được tham gia cuộc thi này.

2. Nội dung thi:

- **Vòng 1:** Các thí sinh sẽ được yêu cầu lập trình một game Windows đơn giản trong vòng 7 ngày, với bản thiết kế và tài nguyên (đồ họa, âm thanh,...) cho sẵn. Kết quả vòng 1 sẽ được công bố sau 1 tuần kể từ khi kết thúc thời gian nộp bài. Các thí sinh vượt qua vòng 1 sẽ tham gia vòng 2 của cuộc thi. Chi tiết về yêu cầu và tiêu chí đánh giá sẽ được gửi đến từng cá nhân đăng ký dự thi, vào ngày 17/12/2009.
- **Vòng 2:** Các thí sinh vào vòng 2 sẽ được bốc thăm chia nhóm (3 thành viên / nhóm). Vòng 2 sẽ được tổ chức dưới dạng một cuộc thi qua đêm (overnight contest) tại công ty Gameloft từ 6 giờ 30 tối ngày 09/01/2010 đến 10 giờ sáng ngày 10/01/2010 để các nhóm hoàn thành những yêu cầu về lập trình do BTC đặt ra (xoay quanh các chủ đề: game/graphics programming (2D/3D), game porting, algorithms, optimization, v.v...) Thí sinh sẽ được phục vụ đầy đủ thức ăn, đồ uống và bố trí khu vực nghỉ đêm trong suốt thời gian diễn ra vòng 2.

3. Giải thưởng:

Tất cả các thí sinh vào vòng 2 có cơ hội làm việc tại Gameloft và nhận được các giải thưởng hấp dẫn:

- 3 Giải I: mỗi giải 1 iPod Touch 8GB
- 3 Giải II: mỗi giải 1 Ổ cứng 500GB Passport Western Essential Smart (Black)
- 3 Giải III: mỗi giải 1 iPod Shuffle 4GB
- 6 giải Khuyến khích: mỗi giải 1 Túi đựng Laptop TARGUS TSB06801AP

4. Các giai đoạn chính của cuộc thi:

- Đăng ký tham gia: từ ngày 01/12/2009 đến ngày 16/12/2009
- Vòng 1: từ ngày 17/12/2009 đến ngày 22/12/2009
- Thông báo kết quả vòng 1: 31/12/2009

- Vòng 2: từ 18 giờ 30 ngày 09/01/2010 đến 10 giờ ngày 10/01/2009
- Thông báo kết quả cuối cùng và trao giải: trong ngày 10/01/2009

5. Đăng kí tham gia:

Đăng kí tham gia tại website: www.xcodechallenge.com

6. Các quy định chung:

- Khi tham gia vòng 1 của cuộc thi, thí sinh phải tự hoàn thành bài thi của mình mà không có sự trợ giúp của bất kì người nào.
- Gameloft có toàn quyền quyết định kết quả cuối cùng của cuộc thi.
- Gameloft có toàn quyền sử dụng kết quả bài thi (source code, tài liệu, file thực thi, v.v..) của các thí sinh cho các mục đích của công ty.
- Gameloft có quyền thay đổi các thông tin liên quan đến thể lệ cuộc thi khi cần thiết.
- Cuộc thi chỉ được tổ chức khi có ít nhất 21 thí sinh tham gia vòng 1.

7. Thông tin chi tiết vui lòng liên hệ:

Ms. Nguyễn Thị Diễm Khoa

HR Communication Assisstant

Tel: 08 6297 1158 – Ext: 121

Email: khoa.nguyenthidiem@gameloft.com